



AZIONE 1 - Next generation classroom – Ambienti di apprendimento innovativi

FUTURA INFO

Tipologia: aula dedicata alla disciplina dell'informatica

L'aula di informatica è strutturata in due zone per analisi e codifica collaborativa, con spazi flessibili e nuove tecnologie che favoriscono lavoro individuale, condiviso e presentazioni.

AULA DEBATE

Tipologia: aula dedicata alle discipline umanistiche

L'aula umanistica, progettata per il debate, con arredi flessibili e separatori, favorisce lavoro di gruppo, pensiero critico, comunicazione digitale e metodologie attive come inquiry, cooperative learning e peer education.

AULA STEM

Tipologia: aula dedicata alla disciplina delle materie STEM

L'aula STEM è progettata come ambiente laboratoriale flessibile, con spazi di lavoro cooperativo, nuove tecnologie (taglierina laser, Digital Board, stampante 3D, schede Arduino) e arredi funzionali a stimolare l'apprendimento attivo e lo sviluppo autonomo delle competenze.

AULA DI FISICA

Tipologia: aula dedicata alla disciplina di fisica

L'aula di fisica, comune a tutti gli indirizzi, integra didattica laboratoriale e nuove tecnologie (stazione meteorologica, termocamere, digital board) per favorire cooperative learning e peer education.

AULA DELLE NUOVE LINGUE

Tipologia: aula dedicata alla disciplina delle lingue

L'aula di lingue, secondo il DM 65, integra nuove tecnologie, aree collaborative e software specialistici per sviluppare competenze linguistiche e STEM, favorendo lavoro di gruppo, creazione di contenuti digitali e metodologie innovative.

16 AULE INNOVATE

Tipologia: aula fissa

Le 16 aule innovative, dotate di carrelli mobili con PC, proiettori, software, tavoli multimediali e strumenti per podcast e video, favoriscono metodologie didattiche innovative, sviluppo di competenze digitali, soft skills e apprendimento collaborativo.

AZIONE 2: "Realizzazione di laboratori per le professioni digitali del futuro"

LABORATORIO INDUSTRIA 4.0

Il laboratorio di progettazione industriale permette agli studenti di apprendere lo sviluppo, la programmazione e il collaudo di automazioni industriali e sistemi domotici, simulando realtà lavorative reali. È organizzato in tre aree principali per ricerca e progettazione, creazione e presentazione, con strumenti digitali, PLC, sensori e software dedicati. L'ambiente stimola l'apprendimento cooperativo, la partecipazione attiva e l'uso ordinato dei materiali, valorizzando competenze pratiche e collaborative.

LABORATORIO IoT

Il laboratorio IoT, avanzato tecnologicamente, è progettato per sviluppare competenze richieste nel mercato ICT e robotico, con zone dedicate a microcontrollori, robot educativi e postazioni di lavoro collaborative. Gli studenti possono progettare, programmare, testare e presentare soluzioni informatiche e robotiche utilizzando strumenti e dispositivi reali, sensori e microcontrollori. L'ambiente stimola l'apprendimento attivo, cooperativo e la costruzione autonoma del sapere, valorizzando competenze logiche, elettroniche e computazionali.