



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "L. EINAUDI"

via Pietro Ferrero, 20 - 12051 **ALBA** (CN)

Tel. Pres. Segr. 0173/284139 - 0173/284179 - Fax. 0173/282772

Cod.MIUR.: CNIS019004 - Cod.Fisc.: 90030150040 -

E- mail: CNIS019004@istruzione.it - segreteria@iiseinaudialba.edu.it - CNIS019004@pec.istruzione.it

sito web : www.iiseinaudialba.edu.it



PROGRAMMA SVOLTO

Anno scolastico 2025/2026

Docente	Cognome CANONICA	Nome CARLOTTA
Materia di insegnamento LINGUA INGLESE		Classe 5 ^A

LIBRI DI TESTO IN ADOZIONE

BIT BY BIT - English for Information and Communications Technology

FINALITÀ E OBIETTIVI DISCIPLINARI

Acquisizione della fluency linguistica necessaria per poter esprimere concetti tecnico-scientifici. Utilizzo appropriato del lessico di settore, rinforzo delle strutture grammaticali di livello intermedio e consolidamento del livello B2.

CONTENUTI E ARGOMENTI SVOLTI

Modulo/unità	ARGOMENTI
U1	UNIT 1 – THE BIRTH AND ROLE OF COMPUTERS Unit 1.1 Computer science, ICT and digital literacy • Main fields of computing • ICT and health • ICT and work • ICT, education and culture • ICT and the environment Unit 1.2 Computer • The binary system and units measure • Analogue vs digital • The history of computers • Present day computers and their evolution • Large computers

	• Crimeware • Mobile malware • Network threats Unit 6.2 Computer protection • Cryptography • Protection against risks • Best practises to protect your computer and data • Network security, copyright and coyleft • Electronic payments and digital currency Unit 6.3 Protecting yourself and your data • Big data • Customer profiling • GDPR and privacy regulations
--	---

METODOLOGIE E STRUMENTI UTILIZZATI	
Metodologie	
x	Lezione frontale
x	Cooperative Learning
x	Correzione collettiva
x	Correzione reciproca
x	Lavoro a coppie
x	Lavoro di gruppo
x	Discussione guidata
x	Dibattito
x	Role playing
x	Flipped classroom
x	Presentazione di argomenti da parte degli alunni (approfondimento o argomenti nuovi)
x	Realizzazione e presentazione di progetti, individuali o in gruppo
x	Gamification
	Assegnazione di compiti per casa personalizzati o individualizzati
Strumenti	
x	Libri di testo cartacei
x	Libri di testo in formato digitale
x	Materiali e strumenti cartacei
x	Materiali e strumenti digitali (online e in locale)
x	Classroom
x	Materiale audio-visivo
x	Tecnologie informatiche: Internet, LIM, touchscreen, laboratorio informatico, computer, tablet, smartpen, webcam ..

x	Aula della classe

Data 09/06/2026

Firma del docente Carlotta Canonica