



ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE "L. EINAUDI"

via Pietro Ferrero, 20 - 12051 **ALBA** (CN)

Tel. Pres. Segr. 0173/284139 - 0173/284179 - Fax. 0173/282772

Cod.MIUR.: CNIS019004 - Cod.Fisc.: 90030150040 -

E- mail: CNIS019004@istruzione.it - segreteria@iiseinaudialba.edu.it - CNIS019004@pec.istruzione.it

sito web : www.iiseinaudialba.edu.it



PROGRAMMA SVOLTO

Anno scolastico 2025/26

Docente	Cognome	Nome
	Bianco	Giuseppe
	Agnello	Giuseppe
Materia di insegnamento TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONI GRAFICHE		Classe 1D

LIBRI DI TESTO IN ADOZIONE

NUOVO DISEGNO PER COSTRUIRE 1 - M. Milani, I. Marchesini, F. Pavanelli.) - HOEPLI

FINALITÀ E OBIETTIVI DISCIPLINARI

Obbiettivi di apprendimento sono quelli di raggiungere le seguenti competenze finali:

Essere in grado di:

- 1. Usare i vari metodi e strumenti nella rappresentazione grafica di figure geometriche, di solidi semplici e composti;
- Saper usare correttamente gli strumenti del disegno tecnico.
- Apprendere le convenzioni elementari del disegno tecnico
- Rappresentare figure piane e solide in proiezioni ortogonali.
- Usare la tecnica delle sezioni a completamento dei sistemi di rappresentazione.
- Saper rappresentare figure piane e solide in assonometria.
- Saper usare il computer per produrre elaborati grafici di progetto.

CONTENUTI E ARGOMENTI SVOLTI

M1- INTRODUZIONE AL DISEGNO TECNICO

M2- PROIEZIONI ORTOGONALI

M3- RIBALTAMENTO

M4- SEZIONI

M5- ASSONOMETRIA

M6- DISEGNO AL COMPUTER

Modulo/unità	Argomenti
M1 – INTRODUZIONE AL DISEGNO TECNICO e FIGURE GEOMETRICHE SEMPLICI	☐ Fondamenti del Disegno Tecnico; ☐ Strumenti del Disegno Tecnico; ☐ Disegni elementari figure geometriche semplici.
M2 – PROIEZIONI ORTOGONALI	☐ Metodi di proiezione. ☐ Proiezioni ortogonali di elementi semplici, figure piane e solidi.
M3– RIBALTAMENTO	☐ Ribaltamento di figure piane e solide.
M4- SEZIONI	☐ Generalità sulle sezioni, convenzioni generali sulle sezioni. ☐ Sezione di solidi e vera forma della sezione.
M5- ASSONOMETRIE	☐ Assonometria isometrica. ☐ Assonometria cavaliere
M6- DISEGNO AL COMPUTER	☐ I comandi e le varie funzioni di AutoCAD ☐ Produzione di elaborati grafici progettuali con l'ausilio di AutoCAD.

METODOLOGIE E STRUMENTI UTILIZZATI

Metodologie

x	Lezione frontale
	Cooperative Learning
x	Correzione collettiva
x	Simulazione di casi: problem posing/problem solving
	Discussione guidata
	Peer tutoring e peer teaching
x	Approccio pluridisciplinare
	Attività per gruppi di livello omogenei
x	Attività di laboratorio

Strumenti e spazi previsti

x	Libri di testo cartacei
	Libri di testo in formato digitale
x	Materiali e strumenti cartacei
x	Classroom
	Stampa specialistica
	Documenti autentici
x	Tecnologie informatiche: Internet, LIM, touchscreen, laboratorio informatico, computer, tablet, smartpen, webcam ..
	Strumenti specifici (scientifici, tecnici, musicali, artistici, ecc.)
x	Aula della classe
x	Laboratori o aule speciali
	Spazi all'aperto
	Partecipazione a laboratori, spettacoli, conferenze, ecc.

Verifica e valutazione

Il docente tiene in considerazione, ai fini della successiva valutazione, le seguenti tipologie di prove/attività:

	Prove scritte (coerenti con la disciplina)
x	Prove grafico-pratiche
x	Svolgimento del lavoro domestico
x	Interventi in classe / risposte a domande poste durante la lezione
x	Esercitazioni in aula
	Apporto nelle attività di gruppo
x	Atteggiamenti e comportamenti relativi all'obiettivo considerato

08/06/26

I docenti

Giuseppe Bianco ,Giuseppe Agnello